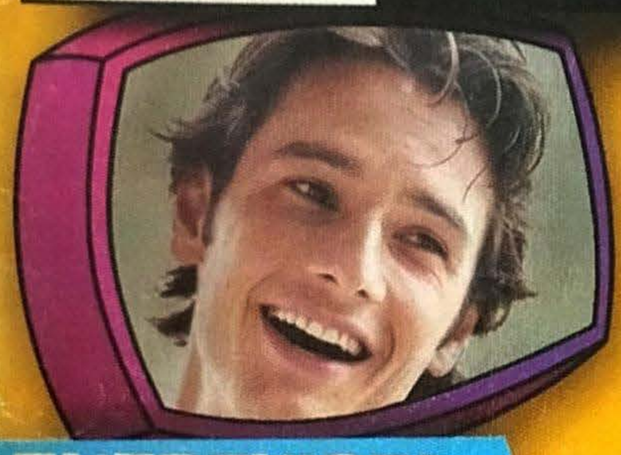
QUADRINHOS: Gangue Gangrena derrete Townsville

CARTOON NETWORK™



ENTREVISTA
Space Ghost conversa com o grande astro Rodrigo Santoro!

LABORATÓRIO
Faça um Gira-Gira supersônico sem explodir sua casa!

GRÁTIS
Miniatura do JOHNNY BRAVO

Cartoon Network nº 3 - Dez/2002 - R$ 6,90
ISSN 1677-5775
03>
9 771677 577003
14522/1

Natal Ânime

DRAGON BALL GT

GUNDAM WING, POKÉMON e INU-YASHA

detonam no novo bloco Toonami

Abril

Chupa Chups

CRAZY DIPS. O ÚNICO PIRULITO QUE EXPLODE NA BOCA!!!

station

CHUPAR, MOLHAR E PIRAR!

PIRULITO + PÓ QUE EXPLODE NA BOCA.

CRAZY DIPS

índice

Olá, tolinhos.
Resolvi dar uma passadinha rápida e trazer uma má notícia. Eu odeio o Natal mais do que as malditas Meninas. Por isso, vou fazer com que Townsville e o mundo não tenham este ano nem festas, nem presentes e muito menos alegria! Não é uma maravilha?

4 SINTOONIZE
Fique de olho na programação especial de Natal.

6 BIOGRAFIA
Conheça Townsville, a cidade das Meninas Superpoderosas!

9 RAIO X
Macaco Loco, o maior cérebro do crime!

10 LIÇÃO TOON
As Meninas Superpoderosas, passo a passo.

12 MENINAS SUPERPODEROSAS
A Gangue Gangrena derrete Townsville!

22 TOONAMI
Dragon Ball GT, Gundam Wing, Inu-Yasha e Pokémon. Estréia o novo superbloco de animes.

28 JOHNNY BRAVO
Lição de paquera.

30 TALK SHOW
Space Ghost revela os segredos de Rodrigo Santoro.

34 A VACA E O FRANGO
Novas esquisitices dos irmãos amalucados!

36 LABORATÓRIO DE DEXTER
Faça um modelo aeroelástico de aceleração centrípeta. Hein?!

40 TESTE TOON
Sua chance de mostrar que sabe tudo sobre Townsville.

41 POMBO-CORREIO
Johnny Bravo só quer responder as cartas das garotas.

sintonize

CARTOON NETWORK

Destaque

Animes invadem canal

Agora os animes têm um programa só deles no Cartoon Network. É o Toonami, um bloco cheio de sopapos, máquinas futuristas e magias esquisitonas. Quem apresenta o Toonami é Tom, capitão da nave Absolution, que tem a missão de transmitir os sinais piratas dos desenhos por todo o universo.

Em dezembro, estréiam no Toonami os seriados Dragon Ball GT e Inu-Yasha, além da maratona Pokémon, que precede a quinta temporada da série, em 2003. O Toonami não ficaria completo sem as aventuras empolgantes de Gundam Wing.

Para quem esteve passeando por Marte nos últimos meses, aqui vai uma rápida atualizada: Dragon Ball GT é a última fase do popular anime com os lendários saiya-jins; Gundam Wing traz soldados robotizados que lutam em defesa do mundo; e o protagonista de Inu-Yasha é um "menino-cão-demônio", com poderes para derrotar uma força maléfica (leia mais sobre o Toonami nas páginas 22 a 27).

Toonami, segunda a sexta, às 17 horas.

Nova temporada

01/01 - Pokémon, segunda a sexta, às 17 horas.

Maratona

31/12 - Maratona Pokémon, às 17 horas.

Novas séries

02/12 - Dragon Ball GT, segunda a sexta, às 18h30.
02/12 - Inu-Yasha, de segunda a sexta, às 18 horas.

Novos episódios

06/12 - Esquadrão do Tempo, sextas, às 19 horas.

Votatoon

Vote online em seu desenho favorito e assista aos ganhadores todos os sábados, das 15 às 18 horas (www.cartoonnetwork.com.br). Até o dia 13 de dezembro haverá uma eleição especial para escolher os episódios que vão passar na Maratona Pokémon. Participe!

ESPECIAIS DE NATAL

29/11 às 21h30
O Natal do Johnny Bravo

01/12 às 14 horas
O Natal Mágico de Franklin

06/12 às 21h30
12 Pequenas Histórias de Natal

18/12 às 10 horas, 24/12 às 13h30 e 25/12 às 14 horas
O Ursinho Tangerina

20/12 às 10 horas, 24/12 às 13 horas e 25/12 às 18h30
A Segunda Estrela à Esquerda

22/12 às 14 horas, 24/12 às 21 horas e 25/12 às 17 horas
Rudolph e a Ilha dos Brinquedos Roubados

23/12 às 9 horas, 24/12 às 10 horas e 25/12 às 8 horas
Uma Canção de Natal para Todos

24/12 às 19 horas, 25/12 às 11 horas
O Sumiço da Vovó

Programação/Dezembro

Horário	Segunda	Terça a sexta	Sábado	Domingo
0h	Hora Acme	Sailormoon Stars	Sailormoon Stars	Pokémon
0h15				
0h30		Dragon Ball GT	Dragon Ball GT	Space Ghost: Costa a Costa
0h50				Sailormoon Stars
1h	Popeye	Corrector Yui	Corrector Yui	
1h30		Pokémon	Pokémon	
1h45				
2h	Gaguinho	Cartoon Cartoons	Cartoon Cartoons	
2h30				Speed Racer
3h	Novos Mistérios do Scooby	Mr. Magoo	Mr. Magoo	
3h15				G-Force – Defensores do Espaço
3h30	Real Ghostbusters	A Pantera Cor-de-Rosa	A Pantera Cor-de-Rosa	
3h45				Swat Kats
4h	A Família Dó-Ré-Mi	Rocky & Bullwinkle	Rocky & Bullwinkle	Sakura Card Captors
4h30	Jeannie	Popeye	Popeye	Corrector Yui
5h	Os Jetsons	Hora Acme	Hora Acme	As Aventuras de Jackie Chan
5h30	Os Flintstones			Gaguinho
6h	Flintstones nos Anos Dourados	Flintstones nos Anos Dourados	Hora Acme	
6h30	As Aventuras de Tiny Toon	As Aventuras de Tiny Toon		Kipper
7h	Mundo Pequenino	Mundo Pequenino	Sagwa, a Gatinha Siamesa	Popolocrois
7h30			Garfield e seus Amigos	As Trigêmeas
8h	As Trigêmeas	As Trigêmeas	As Trigêmeas	Hamtaro
8h30	Hamtaro	Hamtaro	Franklin	Todos os Cães Merecem o Céu
9h	Cinetoon	Cinetoon	Cinetoon	Luluzinha
9h30				Hora Acme
10h		Os Flintstones	Esquadrão do Tempo	
10h30		Os Jetsons	Diabólico e Sinistro: O Show	Garfield e seus Amigos
11h	Hora Acme	Hora Acme	Cartoon Cartoons	Sheep na Cidade Grande
11h30				Mike, Lu e Og
12h	O Laboratório de Dexter	O Laboratório de Dexter		As Aventuras de Tiny Toon
12h30	Garfield e seus Amigos	Garfield e seus Amigos		As Aventuras do Gato Félix
13h	Coragem, o Cão Covarde	Coragem, o Cão Covarde	As Aventuras de Jackie Chan	A Turma do Pato Bill
13h30	Beetlejuice	Beetlejuice	Projeto Zeta	Teatro Cartoon
14h	Du, Dudu e Edu	Du, Dudu e Edu	Liga da Justiça	
14h30	Ned e a Salamandra	Ned e a Salamandra	Pokémon	
15h	Scooby-Doo, Cadê Você?	Scooby-Doo, Cadê Você?	Votatoon	
15h30	Hamtaro	Hamtaro		Rap Droopy
16h	Sailormoon Stars	Sailormoon Stars		Pernalonga e Patolino
16h30	Super Doll Licca Chan	Super Doll Licca Chan		Tom & Jerry
17h	Pokémon	Pokémon		Pinky e o Cérebro
17h30	Gundam Wing	Gundam Wing		Samurai Jack
18h	Inu-Yasha	Inu-Yasha	Scooby-Doo	Diabólico e Sinistro: O Show
18h30	Dragon Ball GT	Dragon Ball GT	Os Mistérios de Frajola e Piu Piu	Cartoon Cartoons
19h	As Meninas Superpoderosas	As Meninas Superpoderosas/ Esquadrão do Tempo*	Looney Tunes	
19h30	Coragem, o Cão Covarde	Coragem, o Cão Covarde/ Diabólico e Sinistro: O Show*	Tom & Jerry	
20h	Desenhos Incríveis	Desenhos Incríveis	Os Flintstones	
20h30	Johnny Bravo	Johnny Bravo	Os Jetsons	Pinky e o Cérebro
21h	O Laboratório de Dexter	O Laboratório de Dexter	Hora Acme	Os Debilóides
21h30	Eu Sou o Máximo	Eu Sou o Máximo		Tom & Jerry
22h	Pokémon	Pokémon	Hora Acme	
22h30	Pernalonga e Patolino	Pernalonga e Patolino		Pernalonga e Patolino
23h	Tom & Jerry	Tom & Jerry	Pokémon	
23h30	Scooby-Doo	Scooby-Doo		

* Somente às sextas

Confira os detalhes da programação em VERMELHO na tabela abaixo

Uuuuui! Eu mudei os horários dos desenhos dos dias 24 e 25 para atrapalhar os especiais de Natal. Nem adianta olhar a tabela, Papai Noel. Ih, ih, ih!

Entra e sai

Dias	Horários	Entra	Sai
A partir do dia 1º			
Domingo	1h	Sailormoon Stars	Sailormoon Super S
Domingo	4h	Swat Kats	O Castelo Mágico
2ª a 6ª	15h30	Hamtaro	Projeto Zeta
2ª a 6ª	18h	Inu-Yasha	Street Fighter – Victory
2ª a 6ª	18h30	Dragon Ball GT	Dragon Ball Z
3ª a sexta	10h30	Os Jetsons	Tom & Jerry
3ª a sábado	0h30	Dragon Ball GT	Dragon Ball Z
6ª	19h	Esquadrão do Tempo	Samurai Jack
Sábado	10h	Esquadrão do Tempo	Samurai Jack
A partir do dia 8			
Domingo	18h	Esquadrão do Tempo	Samurai Jack
A partir do dia 27			
3ª a sábado	1h	Projeto Zeta	Corrector Yui

BIOGRAFIA

Natal em Townsville

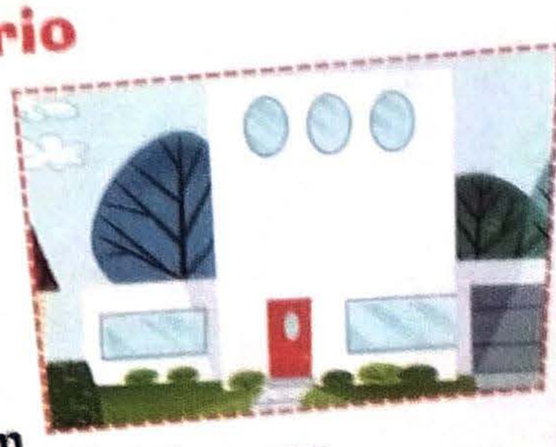
Ela é a mais importante cidade do Cartoon Network. Mas será que você conhece mesmo Townsville?

A gente está acostumado a escutar a frase "A cidade de Townsville" sempre que aparece o narrador do desenho falando do lugar onde vivem as Meninas Superpoderosas. Logo em seguida, coisas ruins começam a acontecer. Townsville é atacada por vilões, monstros, doenças, alienígenas e até por baratas (credo!). Que boca maldita, hein, narrador?!

Apesar dessas ameaças, Townsville é um lugar legal de se morar. A cidade possui banco, laboratório, mercado, parque e prefeitura. Ah, claro, há também a casa das Meninas Superpoderosas. E não se pode esquecer o lugar onde elas estudam e aprendem a desenhar, a escolinha Carvalhinho.

Como o prefeito está organizando uma festança de Natal na cidade, resolvemos fazer um roteiro dos locais que você precisa conhecer e dos quais deve manter distância.

Laboratório



É neste local que o tímido professor Utônio faz suas experiências. Aliás, foi numa delas que nasceram as Meninas Superpoderosas – e o famigerado Macaco Loco.

Escola Carvalhinho

Lousa, parquinho e muitas atividades. É aqui que as nossas heroínas estudam e se divertem com os amigos. Quem entra na escola aprende muita coisa legal com as aulas da professora Keane.

Lanchonete de rosquinhas

Todo lugar onde tem polícia tem de ter lanchonete de rosquinhas. Senão os homens da lei passariam a maior fome. O bom disso é que você sempre sabe onde encontrar todos os guardas e pode saborear as rosquinhas mais seguras da região.

A minha ampulheta mágica faz com que seja sempre dia 24 de dezembro! Assim, as crianças nojentas não poderão abrir os presentes porque nunca vai chegar o Natal! Ih, ih, ih!

Observatório

Apesar de todo o mundo saber onde o Macaco Loco mora, ele adora dizer que tem um esconderijo secreto. O vilão fica no observatório, bem no centro da cidade. Aliás, sabia que foram as próprias Superpoderosas que construíram esse observatório?

Supermercado do Malph

Ninguém sabe quem é esse tal Malph, mas o cara tem um supermercado bem legal. É lá que todo mundo, até os vilões, faz suas compras.

Prédios autorenováveis

As construções de Townsville têm uma característica única: elas se renovam sozinhas todas as vezes que são destruídas. Duvida? É só assistir ao começo de cada novo episódio para ver que tudo sempre está inteirinho, mesmo depois de ter sido arrasado no episódio anterior.

Prefeitura

É onde o Prefeito e a senhorita Bellum trabalham. Além de montanhas de documentos, o gabinete do prefeito também possui um telefone com linha direta para a casa das Meninas Superpoderosas.

Banco

Este lugar cheira a dinheiro e por isso vive atraindo um monte de criminosos. Até os bocós dos Meninos-Ameba já tentaram assaltar o banco. Outra que tentou pôr as mãos na grana guardada ali foi Sedusa.

Becos escuros

Cuidado com os locais escuros (cinema não conta). Isso porque os maloqueiros da Gangue Gangrena se escondem nesses lugares. Eles gostam de becos, terrenos baldios e construções onde não mora ninguém.

Osso duro de roer

Ele não é ponto turístico nem faz parte da paisagem, mas é um dos personagens mais queridos da série. Estamos falando do cachorrinho que vive solto nas ruas.

BIOGRAFIA

A vez dos vilões

Saiba quem são os maus elementos que vivem atazanando Townsville

GANGUE GANGRENA

O líder da gangue é Ace, que já tentou namorar a Docinho. Big Billy é o gorducho que tem um olho só, por isso ele deixa o cabelo tapando o rosto. Tem aquele da língua de cobra... Sssss! É o Snake. Já o nojento e corcunda se chama Grubber e o Arturo é o pirralho puxa-saco.

PRINCESA

Esta menina mimada dá trabalho porque inveja as Superpoderosas. Como a Princesa tem um pai ricaço, vive comprando dinossauros, monstros e até pediu que construíssem uma roupa que lhe dá superpoderes.

MENINOS-AMEBA

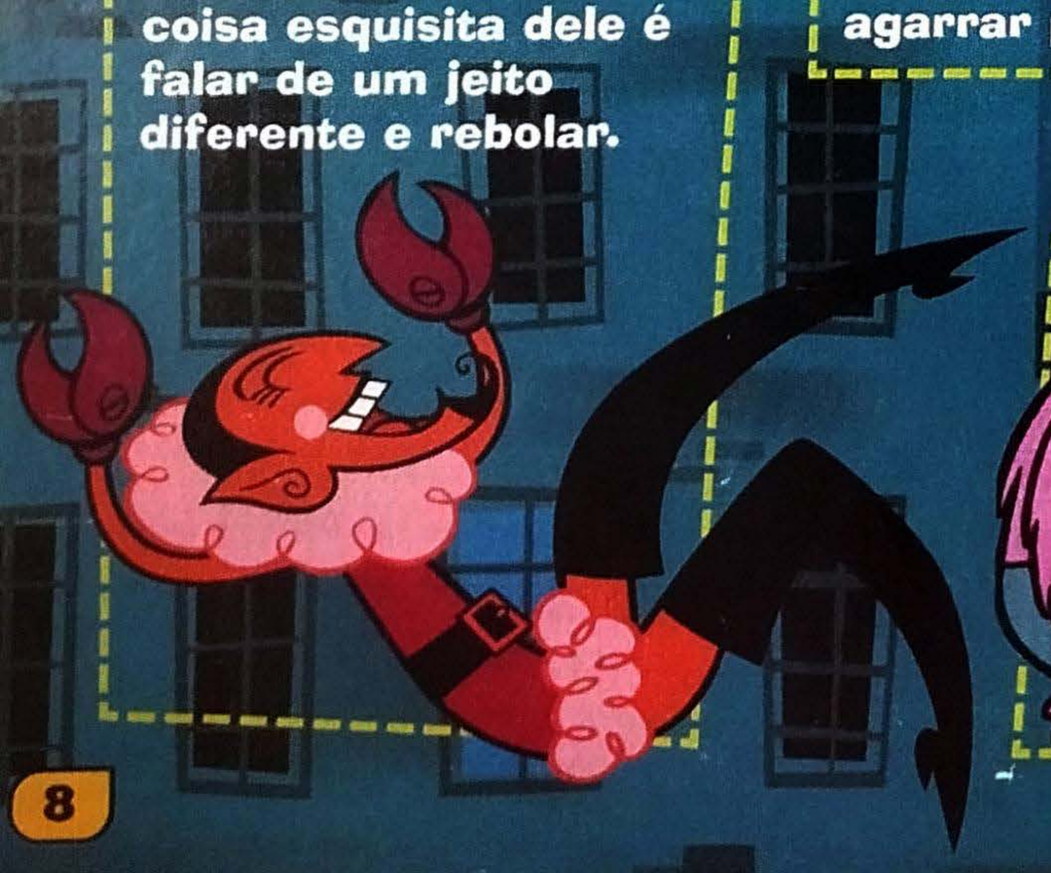
Eles eram meninos normais, mas o destino os transformou em amebas! Revoltados, os garotos partiram para o crime. Os três são atrapalhados, mas é ruim desafiá-los porque eles podem transmitir doenças e vírus por toda a cidade.

ELE

Ele é a cara do capeta e tem poderes parecidos com os de um gênio. O sujeito pode transformar as coisas, sumir e só faz maluquices. Outra coisa esquisita dele é falar de um jeito diferente e rebolar.

SEDUSA

Esta vilã usa o poder da sedução para enganar os homens. Ela é também a rainha dos disfarces. Uma vez Sedusa se fingiu de boa moça para conquistar o professor Utônio. Quase conseguiu! Como se não bastasse, os cabelos da vilã têm vida própria e são tão fortes que podem até agarrar pessoas.



FUZZY CONFUSÃO

Fuzzy é um vilão sem educação que não toma banho. Muita gente acha que ele é um carrapato gigante – mas não dá para saber. Fuzzy é um caipira que já transformou o Prefeito em toucinho e certa vez até atacou Townsville com legumes gigantes.

MACACO LOCO

NOME: Macaco Loco
APELIDO: Pepino Peludo (afinal ele é verde e cabeludo)
HOBBY: nas horas vagas ele é mestre-cuca. Isso porque tem uma cuca exposta e adora fazer pratos com banana.
O QUE MAIS DETESTA: quando perde pras Meninas Superpoderosas
O QUE MAIS GOSTA: de banana split

Cérebro

Essa coisa que mais parece um chiclete mastigado é o que faz o vilão pensar. Ele ficou assim, superdesenvolvido, quando o Loco foi atingido pela explosão que criou as Superpoderosas. A vantagem de não ter o tampo da cabeça é que o macaco não precisa usar pente nem ouvir aquela frase infame: "Vá pentear macaco!"

Capa

O macaco estava sem grana para comprar uma capa de vilão e o jeito foi pegar o primeiro trapo que encontrou: uma toalha roxa. O pano é grande o bastante para esconder equipamentos, como foguetes. A parte chata é que ele vive tropeçando no pano comprido e isso atrasa as gravações dos episódios.

Pés feios

Macaco que é macaco tem pé que parece mão. O Loco também. Ele usa o pé para jogar videogame, bolinha de gude e para bater figurinha. O ruim é que usar bota é desconfortável. "Eu queria comprar uma luva, mas não tinha o meu número e ninguém vende luvas com sola", confessa. Imagine então como deve ser ter chulé nas mãos.

Raio X

O cabeção pode estar no Raio X, mas euzinho sou mais diabólico!

Turbante (saco de lixo)

Ele é de algodão e macio. Parece uma fralda de nenê colocada no lugar errado, mas esse turbante serve para proteger o cérebro do macaco. Se ele é cabeça-quente normalmente, imagine se tiver uma insolação.

Orelhas de abano

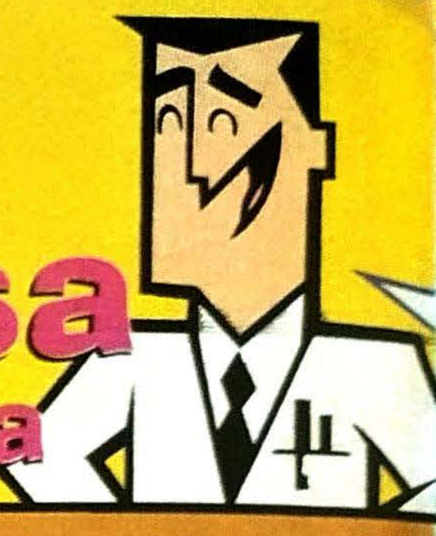
Elas são bem abertas e quando venta muito o macaco nem consegue andar direito. Pelos bastidores dizem que ele ficou assim, orelhudo, porque fazia peraltices e por isso a mãe dele pendurava-o pelas orelhas.

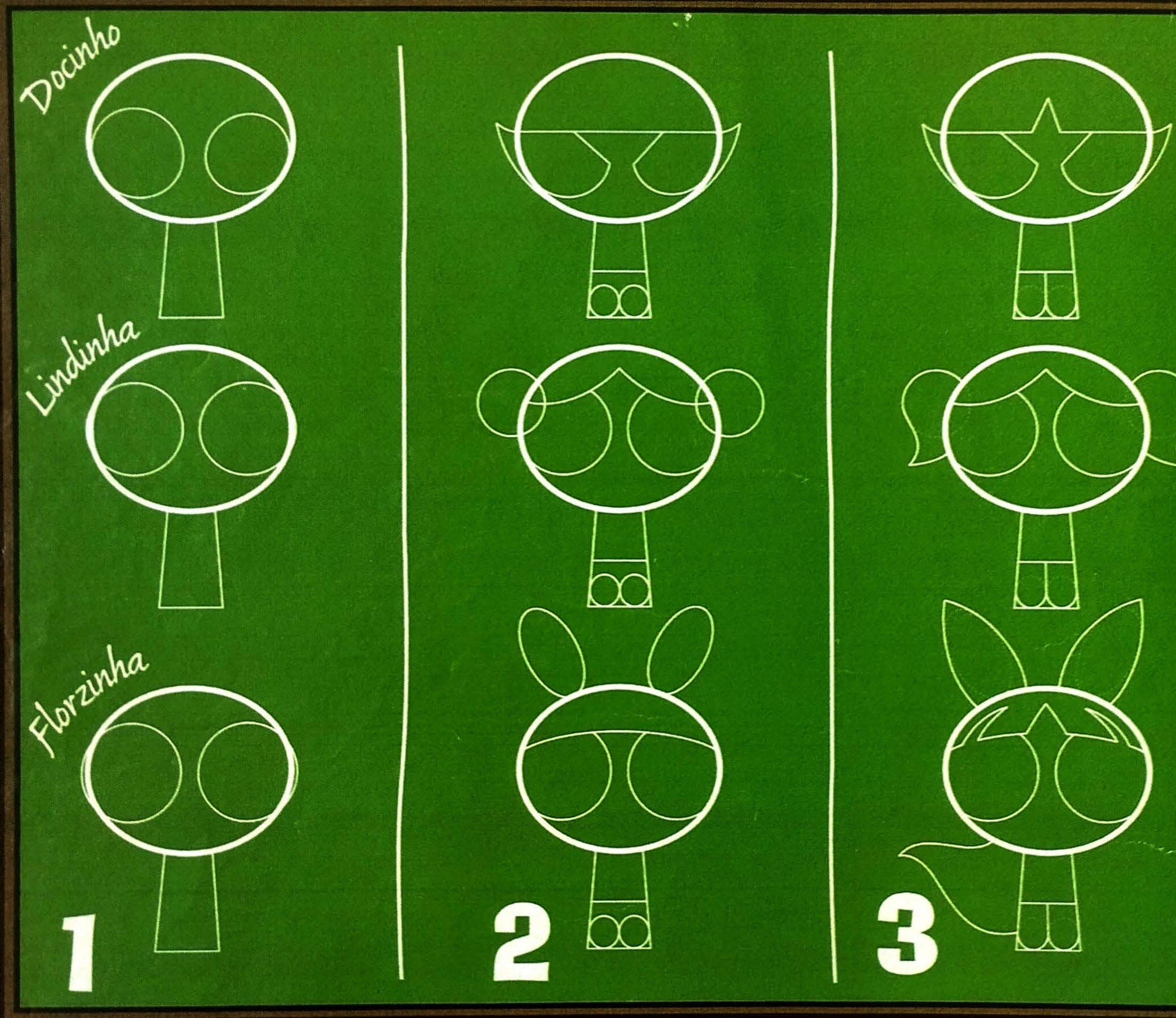
Pele verde

A pele do Loco é verde porque ele não toma banho. De tão fedida e suja, começaram a surgir limos e fungos. Daqui a pouco vai crescer cogumelo se ninguém der uma escaldada no sujeito.

Lição Toon

Desenhe a sua Menina Superpoderosa favorita





Escolha uma das Meninas e comece pela base, que é feita de três ovais e linhas retas. A oval maior é a cabeça, dentro dela temos duas menores que serão os olhos. As linhas retas ajudam a dar forma ao corpo.

Aqui é preciso definir a área do cabelo e dos pés. Na Docinho, uma meia oval para fazer as pontas do cabelo. Na Lindinha, dois círculos, um de cada lado da cabeça. Na Florzinha, temos de fazer duas ovais para dar forma ao laço. Para as pernas e os pés, basta mais uma linha e dois círculos.

A sua Menina já pode ganhar mais detalhes. Faça o cabelo e arrume as pernas e os pés com um traço para separá-los.

Eu fiz as Meninas com um pouco de tempero, açúcar e tudo o que há de bom. Hã... O Elemento X caiu por acidente, claro. Mas vocês podem usar lápis, borracha e papel. É só seguir os passos.

Ai, ai... essas coisinhas ridículas, com suas roupinhas medonhas, não são horríveis? O meu visual é mais fashion!

Apague os traços que sobraram para não se perder e comece a fazer as expressões do rosto. Desenhe os braços de acordo com a pose da Menina que você escolheu.

É a hora dos detalhes finais. Faça os olhos da Docinho ou da Florzinha. A Lindinha não precisa, né? Coloque a faixa preta do vestido e desenhe os sapatinhos. Não esqueça o nó do laço da Florzinha, hein?

Agora, é só pintar usando as cores certas. Pronto! Você já tem a sua Menina Superpoderosa favorita. Mas, se preferir, pode fazer as outras também.

QUADRINHOS

A CIDADE DE TOWNSVILLE...

...É TODA PERFUMADA!

MAS O DEPÓSITO DE LIXO...

...FEDE MUITO!

MANTENHA DISTÂNCIA

OOOH! COMO BRILHA!

BIG BILLY VAI LEVAR LATINHAS LUMINOSAS PRO ACE! ELE VAI SABER O QUE FAZER!

UAU! TINTA SSSPRAY!

É MELHOR LEVAR TUDO PRO ACE!

BIG BILLY PRECISA ACHAR O ACE LOGO!

O ACE VAI ME RESSSPEITAR DEPOISSS DISSSO!

CRASH!!!

E AS COISAS MISTURARAM...

GRR! SEU *LIXO TÓXICO* CAIU NA MINHA *TINTA!*

É? TUA *TINTA* CAIU NO MEU *LIXO TÓXICO!*

QUEM REVIRA O LIXO UNIDO PERMANECE UNIDO!

WB/PPG16/2 (2001) CN0003/01

O QUE TEMOS AQUI?

CINCO VÂNDALOS VERDES

ABBY DENSON: ARGUMENTO
RICARDO GARCIA FUENTES: DESENHOS
ANDREW PEPOY: ARTE-FINAL
DAVE TANGUAY: CORES
MARIO LUIZ C. BARROSO: TRADUÇÃO & ADAPTAÇÃO
LILIAN MITSUNAGA & COMICRAFT™ : LETRAS
AS MENINAS SUPERPODEROSAS
CRIADAS POR CRAIG MCCRACKEN

THE POWERPUFF GIRLS™
AS MENINAS SUPERPODEROSAS

FOI CULPA DELE!

MUITO BEM, RAPAZES...

VAMOS *TESTAR* ESTE BRINQUEDO.

SSSSSS

?

OLHEM SÓ... QUE MISTURA! QUEIMA FEITO *ÁCIDO!*

GENTE...

...VAMOS DEIXAR A NOSSA *MARCA* EM TOWNSVILLE!

HA HA HA HA HA HA HA HA

O SEU CARRO PRECISA DE UMA *PINTURA NOVA!* EH, EH!

NÃO! POR FAVOR!

SSSSSS

É ISSSO O QUE CHAMO DE ARTE!

NÃO! POR FAVOR!

BLRRRRR!

HA HA HA HA HA HA

PREFEITO

SSSSS

ABRE ALAS PRA *GANGUE GANGRENA*, PREFEITO!

O QUÊ? A GANGUE GANGRENA? SPRAY ÁCIDO?

SIM, SIM! A GENTE JÁ VAI, PREFEITO!

VAMOS LÁ, MENINAS!

MUSEU

NOSSA! TÁ TUDO *DERRETENDO!*

PARECE QUE JOGARAM ÁCIDO EM TODA A CIDADE!

COMO É QUE ELES ESTÃO FAZENDO ISSO?

NÃO IMPORTA... A GENTE PRECISA DAR UMA LIÇÃO NAQUELES SAFADOS!

ELA AINDA TÁ BRAVA PORQUE ERA APAIXONADA PELO *ACE!*

IH, IH, IH!

MENTIRA! CALABOCA!

OLHEM! LÁ ESTÃO ELES!

MUITO BEM, *GANGUE GANGRENA!* CHEGA DE PICHAÇÃO!

MAS A GENTE QUER PINTAR A CIDADE DE *VERMELHO!*

E QUE TAL SE EU TE DEIXAR DE *OLHO ROXO*, FEIOSO?

JÁ QUE VOCÊ GOSSSTA TANTO DESSSA COR...

...EXPERIMENTE UM POUCO, LINDINHA!

AI!

SSSSSS

OHH! VOCÊ ESTRAGOU O MEU VESTIDO!

CHEGA, GANGUE GANGRENA!

NÃO VOU MAIS BANCAR A BOAZINHA!

OLHE SÓ O MEU VESTIDO!

ME SOLTA!

PERAÍ! A GENTE NÃO PODE DEIXAR QUE NOS ACERTEM COM AQUELE SPRAY.

TEMOS DE USAR A ***SUPERVELOCIDADE*** E O ***SUPERSOPRO***...

...PARA CRIAR VÁCUO SUFICIENTE E ABSORVER A TINTA, ENTENDERAM?

VAMOS LÁ!

WHOOSH

WHOOSH

WHOOSH

BLLLRRRRRR!

SOCOOORRO!

SSSSSSSS

AAAAAAARRRRGHH!!

PEGUEI!

A GENTE NÃO SALVOU VOCÊS POR PENA...

...MAS PARA DAR UMA SURRA EM *TERRA FIRME!*

SOK!

TOMEM ISTO, SEUS VÂNDALOS!

ISTO É POR ESTRAGAR O MEU MELHOR VESTIDO!

Ô DOCINHO... VOCÊ NÃO GOSTA MAIS DE MIM?

NÃO! PELA ÚLTIMA VEZ...

...EU NÃO GOSTO DE VOCÊ!

NÃO MESMO!

CADEIA

OH, MENINAS! NÃO SEI O QUE FARÍAMOS SEM VOCÊS!

HÃ... MAS AS TRÊS CONSERTARÃO A *PONTE* QUE DESTRUÍRAM, NÃO É MESMO?

PREFEITO

AH... CLARO, PREFEITO.

TSC!

NOSSAS HEROÍNAS NUNCA TÊM SOSSEGO!

MAIS UMA VEZ, O DIA FOI PINTADO... HÃ... SALVO... PELAS MENINAS SUPERPODEROSAS!

FIM

Imagem: reprodução

Invasão anime

Sua TV não será mais a mesma depois do novo bloco de animes

Prepare os phasers, acione os torpedos fotônicos, erga os escudos defletores! Um sinal pirata vindo do espaço sideral vai invadir a sua televisão, trazendo o melhor da animação japonesa para você. Isso é Toonami, o mais novo bloco do Cartoon Network, que estréia agora em dezembro e só tem desenhos irados com muita ação e aventura no melhor estilo japonês.

Mas não pense que foi fácil encontrar alguém que topasse morar numa nave espacial só para transmitir desenhos animados para a Terra. O capitão Tom foi o único que aceitou essa missão. Ele adorou mudar para o espaço e, no primeiro dia de trabalho, batizou a nave de Absolution. Pouca gente viu o seu rosto até hoje, porque Tom adora ficar com roupa de astronauta. Quem sabe a gente ainda pega ele desprevenido sem o capacete?

Lá do alto, no meio das estrelas, cometas e asteróides, o nosso capitão Tom vai transmitir uma programação bem legal: a nova temporada de Pokémon, as aventuras de Gundam Wing, e as estréias de Inu-Yasha e Dragon Ball GT. Gostou? Se você é fã de animação japonesa, vai vibrar com essa onda pirata.

Valeu, Tom!

Nova temporada de Pokémon

Vem aí o quinto ano do desenho animado

Já virou até tradição de final de ano: 24 horas seguidas só com Ash, Pikachu e seus amigos. Você escolhe os seus episódios prediletos no Votatoon e depois assiste a todos de uma só vez na Maratona Pokémon, das 17 horas do dia 31 de dezembro até às 17 horas de 1º de janeiro. A partir daí, começa uma nova temporada com histórias inéditas. É por isso que os fanáticos por Pokémon gostam tanto de comemorar o Ano Novo.

Mas em 2003 a estréia da quinta temporada de Pokémon vai acontecer exclusivamente no Toonami. E o capitão Tom já preparou a sua transmissão pirata. Os pokefãs podem esperar mais aventuras em ilhas distantes e novos pokémon. Um deles, por exemplo, é o Corsola, um ser aquático que parece um coral. Nem é preciso dizer que Misty vai ficar doidinha para ter um, certo? Bem, isso é só o começo da jornada. Muito mais vem por aí.

Mais pokéfilme no cinema

Viajar no tempo pode não ser muito agradável, mas permite viver uma grande aventura e fazer grandes amigos. Principalmente se você é um observador pokémon e se encontra com o lendário Celebi.

Isso é o que vai acontecer a um garoto chamado Sammy em Pokémon 4: Eternamente, o novo filme pokémon, nos cinemas em 2003. Na história, Sammy vive 40 anos no passado e tenta ajudar Celebi viajando para a nossa época. Nessa jornada incrível, ele recebe a ajuda de Ash, Pikachu, Misty e Brock. Muitas surpresas aguardam os heróis e os fãs, com uma participação especial de Suicune.

Imagens: divulgação

Quem é quem no filme

Celebi

Esse pokémon raro faz crescer as plantas e viaja no tempo. É do tipo psíquico e grama.

Suicune

Diz a lenda que este pokémon é a encarnação do vento do Norte. É um ser do tipo aquático e tem o poder de purificar a água suja dos lagos, rios e mares.

Toonami

Robôs gigantes em ação

Gundam Wing traz mais aventuras espaciais para a sua TV

Dizem que no futuro será possível viver em outros planetas. Então, que tal se você pudesse ter a sua própria nave espacial, que de quebra ainda se transforma num robô gigante? É claro que pilotar essas máquinas incríveis não é tarefa para qualquer um. Já pensou o robô se transformando fora de hora e quebrando a sua casa sem querer?

É por esse motivo que os cinco pilotos de Gundam Wing treinaram muito, desde crianças. Só assim eles conseguem voar tão bem com as naves e usá-las na forma de robôs na hora dos combates. Mas ser um piloto Gundam é muito mais do que sair por aí apreciando a paisagem do espaço sideral. É preciso lutar com todas as suas forças pela liberdade e a justiça para defender os planetas da organização secreta chamada OZ.

Mas já imaginou como os garotos que pilotam os Gundam conseguem vencer tantas vezes? O segredo é que os robôs gigantes deles são muito mais avançados do que os dos soldados da OZ. Agora que você sabe que não é tão fácil, já mudou de idéia ou ainda quer ter a sua nave-robô? Confira os episódios de Gundam Wing no Toonami, de segunda a sexta, às 17h30.

Imagens reprodução

As aventuras de Inu-Yasha

Conheça um mundo de magia, espadas e olhos esbugalhados

Quem foi que disse que no Japão medieval só tem samurais e que o trabalho é menos complicado sem tecnologia avançada? Bem, quem falou isso nunca viu um episódio de Inu-Yasha. Nesse anime, além de gente com espadas, há também criaturas mágicas e demônios.

Inu-Yasha é um jovem metade humano e metade demônio. Por isso ele tem um jeitão de cachorro. Quando tentou roubar a Jóia de Quatro Almas para aumentar seus poderes, foi castigado pela protetora da pedra mística e ficou preso numa árvore.

O ladrão ficaria para sempre aprisionado se não fosse a ajuda de Kagome. Essa garotinha vive feliz em nossa época, mas acidentalmente acaba viajando 500 anos no passado. Chegando lá, ela liberta Inu-Yasha e, sem querer, descobre que possui a Jóia de Quatro Almas.

Porém, em vez de agradecer Kagome, Inu-Yasha não fica muito feliz em saber que ela tem a Jóia e tenta roubá-la para ficar com os poderes mágicos. Somente dessa maneira ele poderá ser um demônio completo. Confira as aventuras dessa dupla no Toonami, de segunda a sexta, às 18 horas.

Quem é quem

Inu-Yasha

Meio demônio, meio humano, esse jovem sonha em se tornar um demônio por inteiro e aumentar os seus poderes. Para tanto, ele precisa obter a Jóia de Quatro Almas a todo custo.

Kagome

Kagome é uma garota comum que vive em nossa época. No dia de seu aniversário de 15 anos, ela atravessa um portal e vai parar no Japão medieval.

Imagens: reprodução

TOONAMI

As últimas aventuras de Goku

Chega a tão esperada fase GT de Dragon Ball

Você sabe que Goku é o guerreiro mais poderoso do universo, certo? Já tinha até perdido um pouco a graça ver aqueles vilões doidões querendo destruir o mundo e perdendo feio para o nosso herói. Mas agora tudo vai mudar com a estréia de Dragon Ball GT, a nova fase do anime. Isso porque Goku volta a ser criança e seus poderes diminuem. Não, você não entendeu errado.

Lembra-se de Pilaf, aquele baixinho chato que foi o primeiro inimigo do pequeno Goku? Ele volta no início da fase GT e consegue reunir as Esferas do Dragão de Estrelas Negras. O desejo dele é destruir Goku, mas o vilão se confunde e em vez disso faz o herói virar criança de novo!

Contudo, esse é o menor dos problemas. As Esferas de Estrelas Negras se espalham pelo universo inteiro depois que o desejo de seu detentor é atendido. O que Pilaf não faz idéia é que, se elas não

forem trazidas de volta dentro de um ano, o planeta Terra corre o risco de explodir.

Bulma, a amiga de Goku, constrói então uma nave espacial para recuperar as Esferas. Como só tem lugar para três pessoas no veículo, os acompanhantes de Goku seriam Trunks e Goten, que estão mais crescidos. Mas Pan, a netinha de Goku, dá uma de penetra e embarca na nave. Goten acaba ficando de fora, e aproveita a situação para namorar mais.

Muitas aventuras em planetas diferentes esperam pelo trio. Numa delas, um robozinho esquisito engole o Radar do Dragão e vira um radar ambulante. Por causa disso, os heróis vão precisar da ajuda dele para encontrar as Esferas. Para não perder nenhum lance das inéditas aventuras de Goku e seus amigos, veja Dragon Ball GT no Toonami, de segunda a sexta, às 18h30.

Quem é quem

Goku

Por causa do vilão Pilaf, Goku volta a ser criança. Ele continua se transformando em super saiya-jin, mas seus poderes são menores. Só na forma SSJ4 (super saiya-jin 4) Goku fica adulto de novo.

Pan

Filha de Gohan e Videl, a netinha de Goku não dá moleza. Ela também quer ser uma grande lutadora para seguir a tradição da família.

Trunks

Ele agora está mais crescido e precisa assumir a direção da Corporação Cápsula. Porém, adorou largar tudo para ajudar a localizar as Esferas do Dragão.

Gustavo Bacan (reprodução)

JOHNNY BRAVO

AULA DE PAQUERA

FRANK STROM: ARGUMENTO
VAN PARTIBLE: DESENHOS
PHYLLIS NOVIN: ARTE-FINAL
DIGITAL CHAMELEON: CORES
MARIO LUIZ C. BARROSO: TRADUÇÃO & ADAPTAÇÃO
LILIAN MITSUNAGA & COMICRAFT™: LETRAS

WB/CC09/3 (2002) CN0003/02

AS PESSOAS PERGUNTAM SE EU SEMPRE FIZ SUCESSO COM A MULHERADA.

NA VERDADE, NA INFÂNCIA, EU NÃO ERA O GOSTOSÃO DE HOJE EM DIA...

"...MAS, GRAÇAS A MIM MESMO, ESSE TEMPO TÁ CADA VEZ MAIS LONGE!"

"NA **SEGUNDA SÉRIE**, EU DESENVOLVI MINHAS HABILIDADES ROMÂNTICAS MAIS IMPORTANTES: CANTADA, SECADA, FUNGADA NO CANGOTE..."

OI, GRACINHA... QUE TAL SAIR DA QUADRA E COMEÇAR UM JOGO SÓ NOSSO?

ECA! SE MANDA, NOJENTO!

E VOCÊ, FOFINHA? QUE TAL DAR UMA VOLTA COM O JOHNNY BRAVO?

CAI FORA!

BANCANDO AS DIFÍCEIS, HEIN? TUDO BEM...

HAH! PEGUEI SUA BOLA!

EI! DÁ ISSO AQUI!

CLARO... ASSIM QUE UMA DE VOCÊS ME **BEIJAR**.

HÃ... MENINAS?

PÁRA COM ISSO!

CLARO... EM TROCA DE UMA *BEIJOCA!*

BEIJIM-BEIJIM!

EU AGÜENTO FAZER ISSO O DIA TODO...

UNF! O SENHOR VAI TER DE FICAR DEPOIS DA AULA!

"AQUILO SÓ PODIA SIGNIFICAR UMA COISA..."

ELA ME *QUER!*

Ô TIA... OS MEUS BRAÇOS VÃO CAIR!

ESPERO QUE VOCÊ TENHA APRENDIDO UMA LIÇÃO.

AH, APRENDI, SIM...

EU NÃO VOU IRRITAR AS GAROTAS

EU TENHO DE COMEÇAR O DIA MAIS *CEDO.*

BUSÃO

E AÍ, CHUCHU? VOCÊ VEM SEMPRE AQUI?

FIM

TALK SHOW

Rodrigo Santoro fala de gatas, panteras e abre o coração num bate-papo com o magnífico Space Ghost.

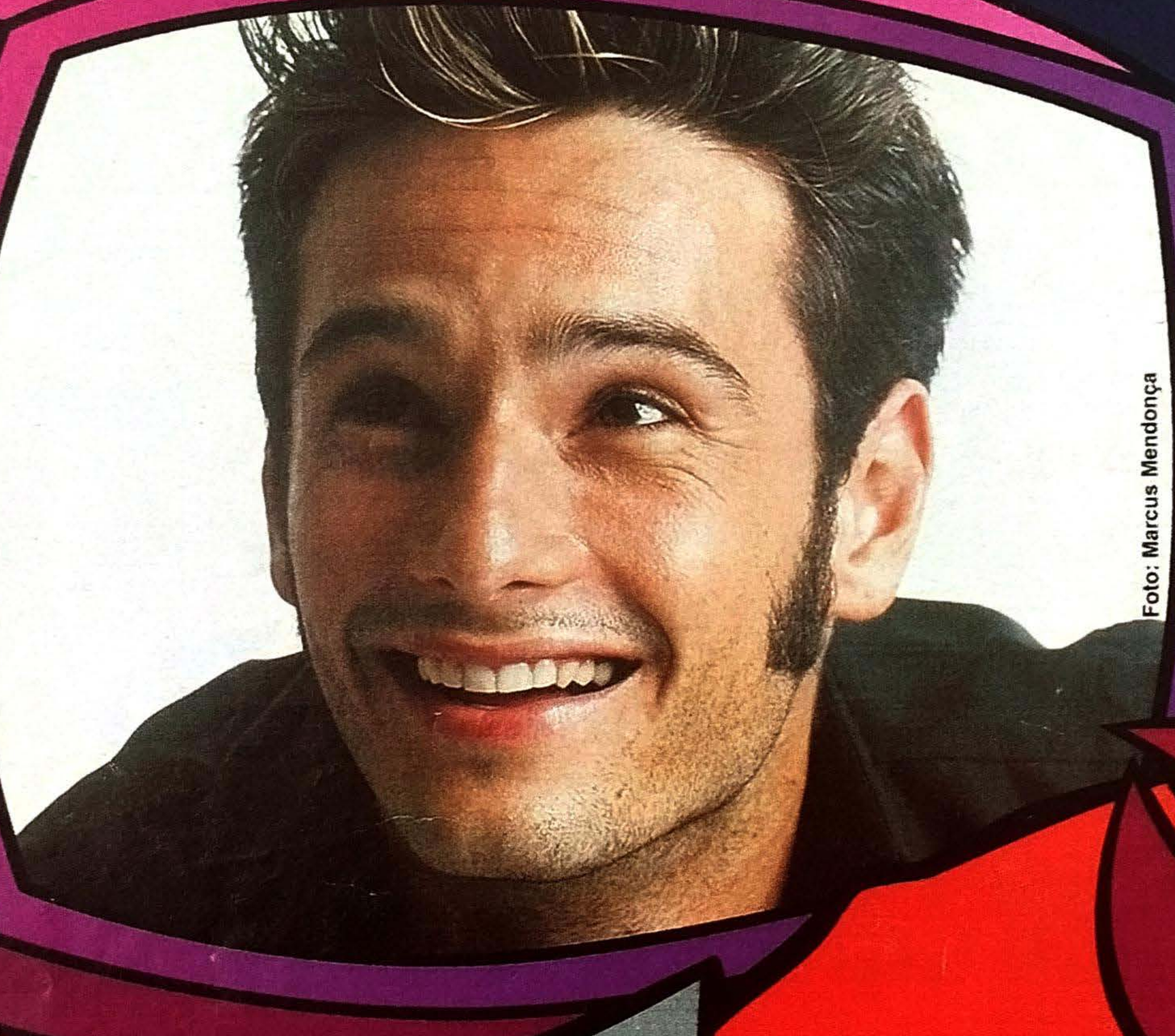


Foto: Marcus Mendonça

Aaaai!!! É o Rodrigo Santoro! Esse menino é mesmo um fofo!

SPACE GHOST
E então, Zorak. Quem é que eu vou entrevistar hoje?

ZORAK
Errr... a gente tinha chamado as atrizes do filme As Panteras, mas elas não toparam conversar com um cara mascarado.

MOLTAR
É, Space Ghost, você queima o filme.

SPACE GHOST
Tá, mas quem vocês chamaram para substituir as moças, a Pantera Cor-de-Rosa?

RODRIGO SANTORO
Fala, Space Ghost! O que tá pegando?

SPACE GHOST
Quê? Esse é o Rodrigo Santoro. Eu não quero entrevistar um homem. Passei perfume para entrevistar umas garotas.

ZORAK
Space Ghost, ele está no elenco do novo filme das Panteras.

SPACE GHOST
Tá bom! Santoro, o que você faz no filme? Interpreta uma samambaia?

SANTORO
Não. Eu faço o vilão Emmers, um assassino tão habilidoso que nem mesmo as Panteras conseguem deter. Eu uso uma pistola e faço acrobacias.

TALK SHOW

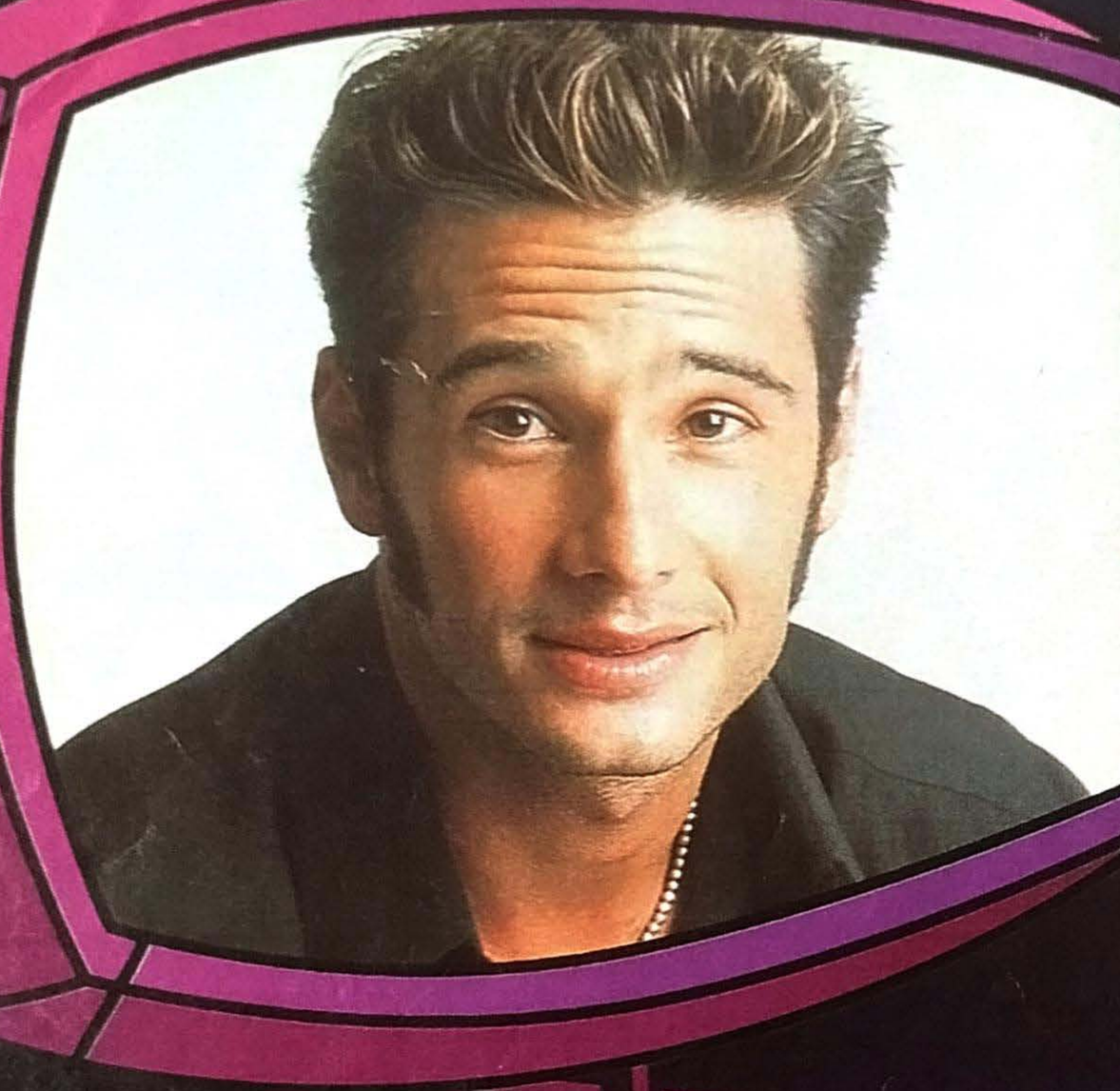


Foto: Marcus Mendonça

ZORAK
Então rolaram cenas de ação com aquelas gatas. Você beliscou alguma?

SANTORO
Não, mas, se pudesse, eu namoraria as três.

SPACE GHOST
Bem, dizem que você é galã. Quem é a sua atual namorada, a Gisele Bündchen, a Cameron Diaz, a Luana Piovani ou uma ET?

SANTORO
Snif! Eu estou sozinho, mas meu coração tem dona.

BRAK
E posso saber quem é?

SANTORO
Meu amor é a Smurfete. Aquela pele azul e a touca de duende me deixam louco. Satisfeito?

SPACE GHOST
Então você gosta de desenhos animados?

SANTORO
Quem não gosta? Lembra da Caverna do Dragão? Eu adorava o mestre dos magos. Aliás, eu queria ser super-herói!

SPACE GHOST
Bem, eu sou um e a melhor coisa é que podemos usar a cueca por cima da calça.

SANTORO
É, mas eu usaria a minha por dentro da calça. Aliás, quando era pequeno, eu usava uma cueca dos Smurfs.

SPACE GHOST
Gosto não se discute. Além disso, os heróis também têm poderes especiais.

SANTORO
Mas eu consigo prever o futuro e tenho visão além do alcance.

SPACE GHOST
Visão além do alcance? Isso é dos Thundercats.

SANTORO
E daí? Meu apelido era Lion e sou do signo de Leão. Entendeu? Lion e leão... Eh, eh!

MOLTAR
Que sem graça!
E o Lion era bem chato.

SANTORO
Sabe, Space Ghost, eu estava olhando agora para seus músculos...

SPACE GHOST
Tá me estranhando?

SANTORO
Que tal se a gente disputasse um braço-de-ferro? Aposto que sem essas pulseiras de energia você perderia fácil, fácil.

SPACE GHOST
Tá com medo, é? Você é um homem ou um rato?

SANTORO
Por falar em rato, eu faço a dublagem do Stuart Little nos cinemas!

ZORAK
E como é ser dublê de um rato? Você precisa fugir de gatos e comer muito queijo?

SANTORO
Quem faz dublagem é dublador, não dublê. Eu dou minha voz ao rato.

Ui! Esse menino é um gato e não um rato!

SPACE GHOST
Ah, você é um ventríloquo. Mas ser um rato de verdade é ruim?

SANTORO
Sei lá. O Stuart brinca bastante e até namora o pássaro Margalo, que na verdade é uma gatinha. Ela costuma sair voando com ele para passear.

SPACE GHOST
Eu vôo numa espaçonave.

SANTORO
E eu queria ter mais poderes. Ficar invisível seria um deles... PUFFF!

SPACE GHOST
Ei, Santoro, cadê você? Onde foi parar o cara?

SANTORO
Oi, Space. Descobri que também posso ficar invisível. Tchau! Vou tirar umas fotos e levar para meus amigos para que me vejam assim, invisível.

COW and CHICKEN™ em A TESTEMUNHA

A VACA E O FRANGO

QUADRINHOS

ELES FAZEM *MALABARISMO?*

EU ♥ ROUBAR

DANÇAM O CANCÃ?

IMITAM OS *BACKSTREET BOYS?*

...QUIT PLAYIN' GAMES WITH MY HEART...

E AÍ? O LADRÃO FEZ TUDO ISSO?

CLARO QUE NÃO, FOFO.

MAS É QUE EU *ADOOORO* UM SHOWZINHO!

Fim

LABORATÓRIO DE DEXTER

Saiba como fazer um Gira-G supersônico

Oi, Dexter. Vamos enfeitar o seu laboratório, irmãozinho? Eu adoro enfeites de Natal!

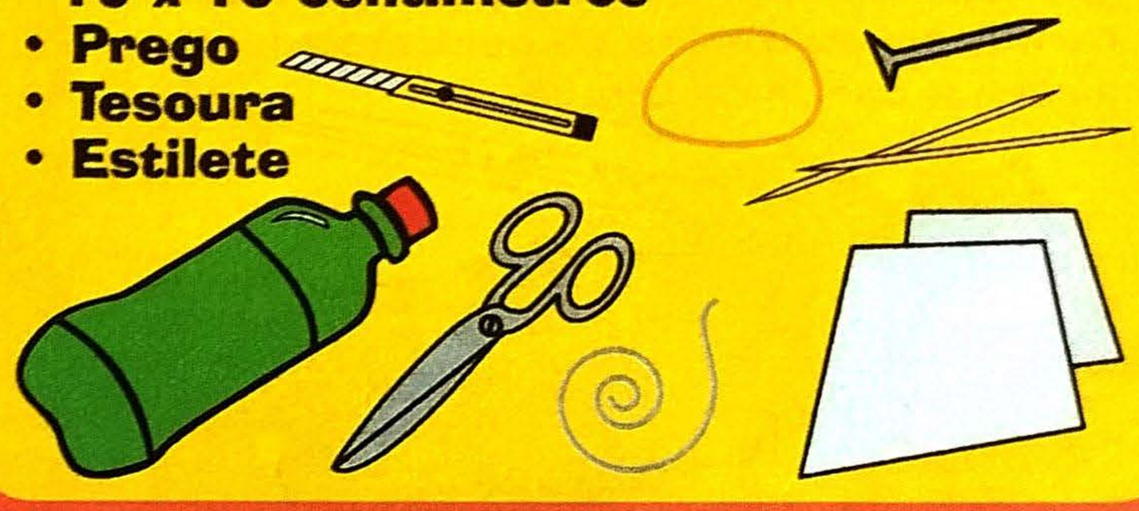
Hoje é um grande dia para a ciência! Nesta edição, vamos construir um Modelo Aeroelástico de Aceleração Centrípeta. Didi?

sua
está estr
experiência
Como eu dizi
da força
produzi

Ui, com toda essa tranqueira eu poderia fazer uma fantasia nova para comemorar o fim do Natal!

VOCÊ VAI PRECISAR DE

- Garrafa de plástico de refrigerante de 2 litros vazia
- 30 centímetros de barbante
- Dois palitos de churrasco
- Elástico resistente
- Dois pedaços de cartolina de 10 x 10 centímetros
- Prego
- Tesoura
- Estilete



ina

ai fora, liota! Você gando a minha o meu laboratório. , o modelo depende lo elástico para um movimento rcular.

Didi, cale a boca! Ao girar o palito, o elástico acumula energia, que é liberada quando o soltamos. Assim, a energia produz um movimento circular que faz os objetos se deslocarem para fora.

Isso é chamado de aceleração centrípeta. É a mesma coisa que acontece quando um carro faz uma curva em alta velocidade e é jogado para fora da estrada.

Dexter! Dexter! Não tem chaminé aqui no laboratório! Assim o Papai Noel não pode entrar!

Posso fazer o gira-gira rodar uma vez?

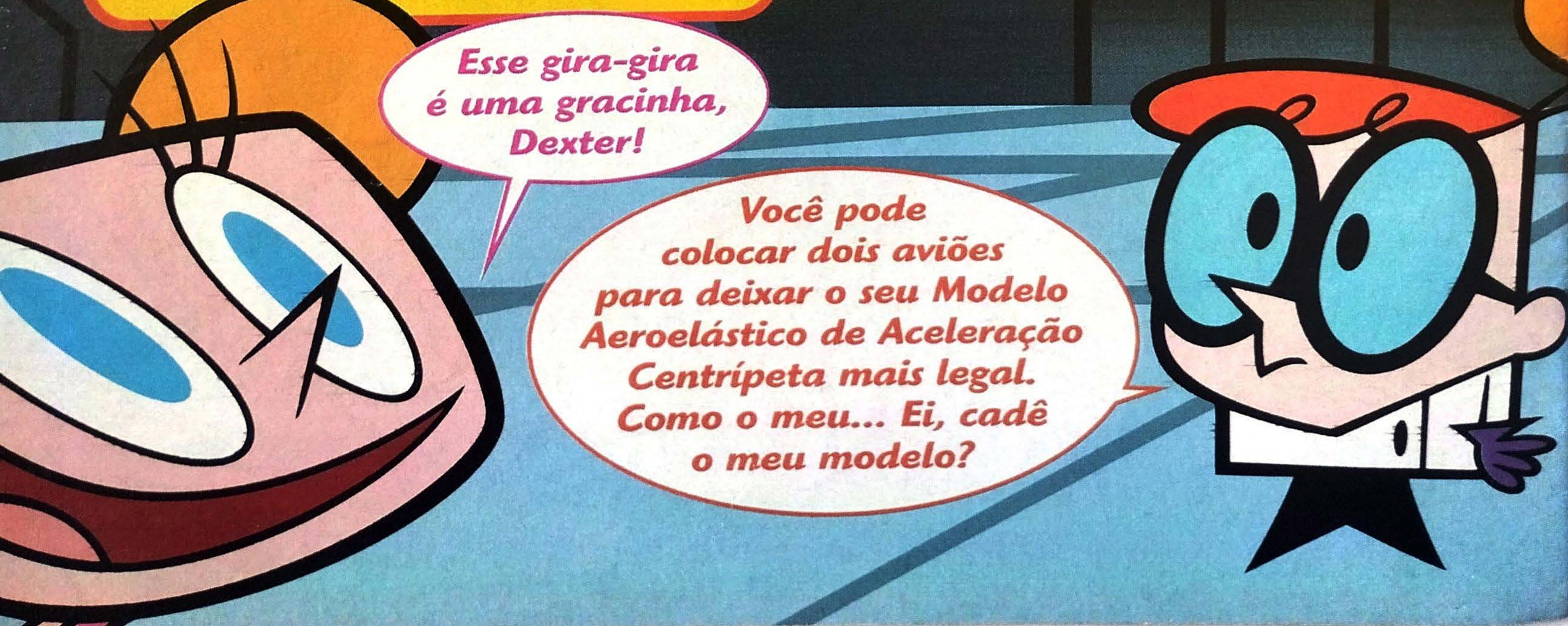
LABORATÓRIO DE DEXTER

1 Peça a ajuda de um adulto para realizar os passos 1 a 3. Corte a garrafa com um estilete para ela ficar com mais ou menos 15 centímetros de altura a partir da tampa.

2 Usando o prego, faça dois furos na base da garrafa, um de cada lado. Depois, você irá passar o palito por eles.

5 Feche a tampinha e passe o outro palito pelos buracos da garrafa, atravessando a outra extremidade do elástico.

6 Desenhe dois aviões nas cartolinas. Em seguida, recorte-os e pendure-os com barbante no palito da tampa. Gire o palito até o elástico ficar torcido.



3 Use o prego para furar a tampinha da garrafa e aumente o tamanho do buraco com a tesoura.

4 Passe o elástico pelo buraco da tampinha e envolva com ele um dos palitos, como mostra a figura.

7 Gire um pouco mais o palito e solte-o. Você verá as aeronaves girando sozinhas no ar. Pronto! Você já tem um Modelo Aeroelástico de Aceleração Centrípeta (um gira-gira supersônico).

Ilustrações: Carmem Fukunari

TESTE TOON

Você sabe onde fica Townsville?

Se responder as nossas perguntas, você vai mostrar que conhece pra valer a cidade das Meninas Superpoderosas.

1 ***O nome da escola onde as Meninas estudam é...***

- ☐ Cavalinho
- ☐ Carvalhinho
- ☐ Cascalhinho
- ☐ Caladinho

2 ***Em seu escritório, o Prefeito guarda qual comida em conserva?***

- ☐ Jiló
- ☐ Picles
- ☐ Pimenta
- ☐ Repolho

3 ***O que o diretor Bernie Bernstein foi fazer em Townsville?***

- ☐ Contratar o Macaco Loco para um filme
- ☐ Tirar férias de Hollywood
- ☐ Fazer um filme sobre as Meninas
- ☐ Procurar dublês para seus filmes

4 ***Billy vive no beco da Gangue Gangrena. Debaixo da franja, ele tem...***

- ☐ um olho de cada cor
- ☐ somente a testa, sem olho
- ☐ cílios enormes
- ☐ um olho só

5 ***Como os habitantes de Townsville salvaram a cidade dos Brocolóides?***

- ☐ Comendo os ETs feitos de brócolis
- ☐ Jogando vinagre nos monstrengos
- ☐ Atirando pedras de sal na nave dos ETs
- ☐ Chamando um exército de vegetarianos

6 ***Onde estava preso o vilão Abracadáver?***

- ☐ No antigo teatro de Townsville
- ☐ Nos subterrâneos da cidade
- ☐ No cemitério Tumuloville
- ☐ No Asilo de Mágicos Embolorados

7 ***Por que o Peixe-Balão atacou as pessoas no parque Tokyo-Townsville?***

- ☐ Porque o Macaco Loco mandou
- ☐ Porque o monstro estava entediado
- ☐ Porque havia poluição em sua lagoa
- ☐ Porque as Meninas derrotaram o seu filhote

8 ***Lenny Baxter não é só mais um morador de Townsville, ele é um...***

- ☐ agente secreto
- ☐ fanático pelas Meninas
- ☐ vilão disfarçado
- ☐ super-herói aposentado

De 0 a 2

Bem, você não sabe onde fica Townsville e nunca ouviu falar dessa cidade, certo? Mas não tem problema. É só assistir mais ao cartoon das Meninas Superpoderosas.

De 3 a 5

Ora, você já sabe que Townsville possui uma escola, prefeitura e muitos monstros e vilões à solta. Já é um bom começo!

De 6 a 8

Nossa! Por acaso você já fez uma viagem até Townsville? Ah, vai, conta para nós onde ela fica, conta!

Respostas: 1) Carvalhinho; 2) Picles; 3) Fazer um filme sobre as Meninas; 4) um olho só; 5) Comendo os ETs feitos de brócolis; 6) No antigo teatro de Townsville; 7) Porque as Meninas derrotaram o seu filhote; 8) fanático pelas Meninas.

POMBO CORREIO

Olá, gatinhas! Que tal alguém musculoso e bonito como eu para abrir as cartas e os corações de vocês? Pois façam fila e peguem a senha. Tem Johnny para todas!

Olá, amigos da revista Cartoon. Acompanho todas as aventuras do Johnny Bravo e queria fazer uma pergunta para ele: além da Suzy e da mamãe Bravo, você já conseguiu conquistar o coração de alguma outra garota, Johnny?
PAULO HENRIQUE S. TAVARES
R. Barão de São Francisco, 445, ap. 101 – CEP 20560 – 030 – Rio de Janeiro – RJ

Já aprendeu minhas técnicas de como chegar numa garota, Paulão? A minha preferida é oferecer meus músculos para elas apertarem. Elas adoram. Hã... claro que já conquistei muitas garotas... mas elas se fazem de difíceis.

Beijos para todos vocês da Cartoon Network. Sabe, eu conheço bastante o Mandark e a Didi... Mas tem uma coisa que eu não sei, não: o nome do pai e da mãe do Dexter.
MARIANE VIEIRA PIRES
Av. Octaviano Alves de Lima, 4.400 – CEP 02909-900 – São Paulo – SP

Menina, aposto que você está é caidinha por mim e tem vergonha de dizer. Bem, o nome dos pais do Dexter são Pai e Mãe, assim mesmo.

Eu gosto de bonecos e queria saber quais farão parte da Grande Coleção Cartoon Network.
THIAGO DA SILVA VENTURA
R. Honório Emiliano Bueno, 18b – CEP 03884-100 – São Paulo – SP

E eu prefiro bonecas, daquelas que falam, andam e beijam. Hehe! Os bonecos da coleção são surpresa, mas garanto que o meu é o mais bonito!

Oi, Johnny, você não acha que está muito saidinho, não? Vamos, é hora de nanar. Vem pra casa!

Ah, mãe... você cortou o meu barato!

CLASSIFICADOS

Procuro companheira cara-de-pau que não fale muito e não tenha cupins.
Plank
Cidade Cartoon

Troco coleção de pantufas por doces, papéis de carta ou qualquer coisa fofa.
Didi
Laboratório Secreto

Vendo astronave modelo Família Feliz. Ótimo estado.
George Jetson
Uma Galáxia Distante

Ofereço aulas particulares gratuitas sobre qualquer coisa, desde que seja em prol da humanidade.
Máximo
Cidade Cartoon

Ofereço recompensa para quem encontrar meu avião invisível. Acho que ele foi visto pela última vez no estacionamento de um shopping.
Mulher-Maravilha
Ilha Paraíso

Escreva para:
REVISTA CARTOON NETWORK
Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, CEP 05425-902
São Paulo - SP

Ou mande e-mail para:
cartoon.abril@atleitor.com.br

E o dia foi salvo pelo... Cachorrinho!

Se liga, Ele. O Natal continua, apesar das suas frescuras!

Na próxima edição, muito mais diversão e novidades na sua revista do Cartoon Network, versão 2003!

E, para iniciar o ano, um presente que ainda está em produção. Fique ligado!

TAMBÉM ESTE MÊS...

FLINTSTONES & JETSONS ESPECIAL
Grátis: um brinde legal de verão!

CARTOON NETWORK ATIVIDADES Nº 6
Estrelando as MENINAS SUPERPODEROSAS

E NÃO DEIXE DE LER OS GIBIS
TOM & JERRY
PINKY & CÉREBRO
CARTOON CARTOONS
POR APENAS R$ 1,50 cada!

ATENDIMENTO AO LEITOR

REVISTA CARTOON NETWORK
Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar
CEP 05425-902 - São Paulo - SP
E-mail: cartoon.abril@atleitor.com.br

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Diretor Editorial Adjunto: Laurentino Gomez

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thais Chede Soares B. Barreto

CARTOON NETWORK™

Nº 3

DEZEMBRO DE 2002

Diretor de Unidade de Negócio: João Arinos R. dos Santos

Redator-Chefe: Sérgio Figueiredo
Editor-Chefe: Marco Aurélio M. Moretti
Editor: Darius Roos **Repórter:** Emerson Agune
Editor de Arte: José Roberto Jimenez Costa
Chefe de Arte: Fábio Figueiredo
Diagramador: Paulo Queiroz
Preparadores Digitais: Dinei Balieiro, Emerson Cestaroli
Assistente de Produção: Edésio A. C. de Souza
Atendimento ao Leitor: Silmara Longo
Colaboraram nesta edição: Carmen Fukunari (diagramação), Gustavo Bacan (ilustração)

APOIO EDITORIAL
Depto. de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz
PUBLICIDADE
Gerente de Publicidade: Renato Resston
Executivos de Contas: Fábio Santos, João Eduardo Dias, Marcus Vinícius Ferreira de Souza
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Marketing Publicitário: Renata Marques
Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ)
NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE
Diretor de Publicidade: Pedro Codognotto
Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin
Gerente de Classificados: Francisco Raymundo Neto
MARKETING
Diretor de Marketing: Eliseu Urban
Gerente de Produto: Elaine Komatsu
Assistente de Produto: Sandra Duarte
PROCESSOS
Diretor: Gilson Del Carlo
Coordenadores de Projetos: Roberto Faccio e Vanderlei Motta

Publicações da Editora Abril - Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais, Tudo **Negócios:** Exame, Exame SP, Você S/A, Meu Dinheiro **Jovem:** Capricho, Playboy **Abril Jr:** Almanaque Abril, Cartoon Network, Disney, Guia do Estudante, Heróis da TV, Recreio, Witch **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

CARTOON NETWORK (ISSN-1677-5775) é uma publicação mensal da Editora Abril S.A. – São Paulo – **Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar – São Paulo – SP – CEP 05425-902.

Todos os direitos reservados. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A., Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Copyright © 2002 Cartoon Network
CARTOON NETWORK, the logo, DEXTER'S LABORATORY, THE POWERPUFF GIRLS, I AM WEASEL, JOHNNY BRAVO, SHEEP IN THE BIG CITY, COW AND CHICKEN, ED, EDD AND EDDY, COURAGE THE COWARDLY DOG and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network
WB SHIELD: (tm) & © Warner Bros.
(s02)

Copyright © 2002 Hanna-Barbera
DASTARDLY AND MUTTLEY AND THE WACKY RACES and all related characters and elements are trademarks of and © Hanna-Barbera. © Hanna-Barbera and Heatter-Quigley.
WB SHIELD: TM & © Warner Bros.
(s02)

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Otaviano Alves de Lima, 4.400 CEP 02909-900 – Freguesia do Ó São Paulo – SP

IVC | CIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Cesar Monterosso, Emilio Carazzai, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

O DIA FOI SALVO GRAÇAS AO PIRULITO SUPERPODEROSO.

Chupa Chups

30 FIGURINHAS ADESIVAS DIFERENTES PARA VOCÊ COLECIONAR!!!

1 PIRULITO SUPERPODEROSO + 1 SUPER FIGURINHA

Chupa Chups Margarida

Diferente na forma. Incrível no sabor.

morango e cereja

morango e laranja

cola e limão

maçã e pessego